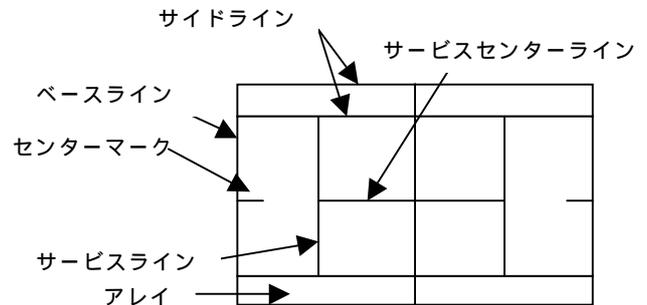


栃木県実業団 ルール講習会 2007

栃木県テニス協会審判委員会
委員長 新井 隆

umpire_arai@yahoo.co.jp

0. テニスコート
1. 注意すべき新ルール
2. テニスプレーヤーとしてのマナー
3. 誤りの訂正
4. 試合中に使う「コール12」
5. テニスルール35問に挑戦!
6. その他



セクション1 注意すべき新ルール(1~3は、新たに使用しても良いルールであり、従来どおりで可)

1. タイブレイクゲーム中のエンド交代
 - ・第1ポイント後、およびその後4ポイントごとにエンドの交代をする。
理由 連続6ポイント同じ再度でプレーをした場合の、逆光や強風など不公平感を是正するため。
2. ノーレットルール
 - ・サービスがネットに触れたとしてもインプレーとする。
(サービスエリアに入ればプレー続行となり、エリア外はフォルトとする。)
3. ヒートルール
女子、ベテラン、Jr大会で大会ごとに決める事ができる(一般男子は認められない)
 - 1セットオール時、10分間のブレイク
 - ・コート外の日陰休憩可、コーチングはNG
4. 試合終了の定義
 - ・主審のいる試合
ゲーム・セットアンドマッチ のコールをした時。
 - ・チェアアンパイアの付かない試合
両者が勝敗を認めた時点(例: 試合終了時の握手をした時)
5. ラッキーローザーの決め方(ITFの改訂に伴う変更)
 - ・予選最終ラウンドの敗者のランキング保持者を優先し抽選で順位を決定する。
 - ・さらに必要なら予選最終ラウンドの敗者のランキングを持たない者から抽選で決定する。
6. アディダス三本線とロゴ規制
 - ・ <http://www.jta-tennis.or.jp/JTA/information/judge/pdf/20070315adidas.pdf>
 - ・ ルールブック2007 p85参照

セクション2 マナー事項

1. コールは大きな声で相手に聞こえるように言いましょう。(フォルト、アウト、スコア、ゲーム数)
2. フォルト、アウトコールは、ボールが地面に付いてから言いましょう。(ハンドシグナルを添える)
3. 相手プレーヤーに不愉快な思いをさせないように、言葉や行動に気をつけましょう。
 - ・抗議はローピング、SCUを通して言うようにしましょう。(相手選手に直接言わない)
4. フェアプレーの精神でベストを尽くし、正々堂々と戦いましょう。
5. 隣り合ったコートで共に試合が進行している時は、お互いのプレーを妨げないよう気遣いましょう。
6. ボールが隣のコートに入ったときは、プレーが終わるのを待ち、ボールを取りに行きましょう。
7. 審判員に対して質問をしたり確認を求めるときは、節度ある態度をとりましょう。
8. 大会関係者に対して礼儀を尽くしましょう。

9. 「テニス規則」、「トーナメント諸規則」を正しく理解しましょう。
10. 大会開催要項をよく読んで参加しましょう。
11. ダブルエントリーをしたとき、出場しない大会事務局へ辞退届けを締切日前にできるだけ早く提出。
12. 遅刻 10分超、15分超の2段階
13. コーチング チーム対抗戦では、エンドチェンジの間に限りコートサイドのベンチにいるコーチは許される。
14. 悪質な応援は、パルチザンクラウドで、警告、失点・・・
15. ベンチコーチには、違反があった場合は、1回目は警告、2回目は警告、3回目は退場。
その場合、代理コーチは認められない。
16. ペナルティー
 - ・タイムバイオレーション 不注意による 20,90,120 秒ルールの違反
1回目 ウォーニング、2回目以降 ポイントペナルティー
 - ・コードバイオレーション 意識的な違反。
1回目 ウォーニング、2回目 ポイントペナルティー、3回目以降 1ゲームずつ失う

セクション3 誤りの訂正

誤りに気づくまでに行われたポイントは、原則として有効とする。

1. 誤ったサイドからのサーブ(全ての試合中)
 - ・気づきしだい、正しい位置に直す。
 - ・第1サーブがフォルトの時は、第2サーブからプレーを再開する。
2. 誤ったエンドからのサーブ(全ての試合中)
 - ・気づきしだい、正しいエンドに移ってプレーを再開する。
 - ・特に、タイブレークで6-6のエンドチェンジを忘れた場合。
第1サーブがフォルトの時は、エンドチェンジし、第2サーブからプレーを再開する。
3. 誤った順番でのサーブ(スタンダード・ゲーム中)
 - ・気づきしだい本来のサーバーに変える。
 - ・ゲームが終わっていた場合は、入れ代わったままでゲームを続ける。
 - ・気づく前のフォルトは取り消される。
 - ・ダブルスでの、パートナーの順番違いは、フォルトは取り消されない。
4. タイブレーク中の誤った順番でのサーブ
 - ・偶数ポイントが終わった時は、直ちに正しい順番に戻す
 - ・奇数ポイントが " "、入れ代わったままプレーを続ける。
5. ダブルスでパートナー同士のレシーブの順番が入れ代わっていた時、そのままプレーを続け、そのチームが次にレシーブする順番のゲームになった時に正しい順番に戻す。
6. ボールチェンジの誤り
 - ・新しいボールでサーブする順番になっていたプレーヤーが、次にサーブするゲームのときに新ボールに切り換える。
7. スコアがわからなくなったとき(225)
 - ・双方が合意できるポイントスコアのみを加算して、プレーを再開する。
 - ・ゲームスコアも同様に処理する。

メモ

セクション4 試合中に使う『コール』

1. フォールト(Fault)

サービスがサービスコートの外へ落ちたとき。

2. フットフォールト(Foot Fault)

サーバーがエンドラインを踏んでサーブをしたとき。(センターマークの延長上、サイドラインを越えて)

3. ネット(Net)

サービスがネット、ストラップまたはバンドにふれたあと、レシーバー側へ越えたとき。

4. レット(Let)

アンパイアが今のプレーをやり直すべきだと判断した時

アンパイアが今のサービスをやり直すべきだと判断した時

5. アウト(Out)

ネットを越えた打球がコートの外側の地面に落ちるか、パーマメント・フィクスチャ、もしくはコート外の何かにノーバウンドで触れたとき

6. スルー(Through)

打球がネットを通り抜けたとき

7. ノットアップ(Not Up)

プレーヤーがワンバウンド以内で返球できなかった時

8. ファウルショット(Foul Shot)

故意の2度打ち。ボールがネットを越して来る前に打ったとき。ダブルスでパートナー同士が続けて打った時

9. タッチ(Touch)

ネットにタッチ。持ち物を相手コートに落としたとき。インプレーのボールに身体や持ち物(ラケットを除く)が触れた時

10. ヒンダランス(Hindrance)

プレーヤーが「故意に相手を妨害」した時(失点)。

プレーヤーが無意識に相手を妨害した時(レット)

11. ウェイト プリーズ(Wait, please)

何らかの事情でプレーの開始を遅らせる時

12. コレクション(Correction)

審判自信の判定の誤りを訂正する時

メモ

テニスルール問題35問に挑戦！！

ルールは、杓子定規に適用すると、かえってぎくしゃくすることもあります。かといって、一方にだけ不公平な適用もいけません。
'ルールがあって、それに合わせてテニスをするのではなく、みんなが平等に楽しくプレーができるようにするためにルールはできたのだ'、ということを中心に留めておいてください。(審友会)

【初級】

- 1: 次の文章が正しいと思うものに○、誤りと思うものに×を付けてください。(2000/03)
- () トスに勝ったプレーヤーが、「私はこちらのエンドを取るので、あなたがサーブかレシーブを選んでください」と言った。
 - () ファーストサーブをフォールトしたサーバーがストリングを切り、ラケットを交換し、ファーストサーブを要求した。
 - () プレーヤーは、インプレー中にネットの上に身を乗り出してボールを打っていい場合もある。
- 2: シングルススティックを立てる位置は、どれが正しいでしょう。() (2000/03)
- 1) シングルスサイドラインの中央からシングルススティックの中央まで 91.4cm
 - 2) シングルスサイドラインの内側からシングルススティックの中央まで 91.4cm
 - 3) シングルスサイドラインの外側からシングルススティックの中央まで 91.4cm
- 3: 次の文章が正しいと思うものに○、誤りと思うものに×を付けてください。(2000/04)
- () インプレー中は、相手コート内に入らない限り、相手コートエンドまで踏み込んでプレーしても失点とはならない。
 - () インプレー中にプレーヤーA のボールがネットポストの外側を通過して正しいコートに入った。これは有効返球である。
 - () ただの一度の違反行為であっても失格になることもある。
- 4: ポイント間の 20 秒は、前のポイントが決まった瞬間(out of play) から次のどの時点までを指すのでしょうか。() (2000/04)
- 1) サービスのレディーポジションをとるまで
 - 2) サービスのトスを上げるまで
 - 3) サービスのために投げ上げたボールとラケットが接触するまで
- 5: シングルの試合で、ラリー中のボールがシングルススティックに当たって正しいコート内に入った。次のどれが正しいでしょう。() (2000/05)
- 1) シングルススティックに当たったプレーヤーが失点する
 - 2) ポイントレットとして、そのポイントをやり返す
 - 3) 有効返球であり、ラリーを続けなければならない
- 6: 次の文章が正しいと思うものに○、誤りと思うものに×を付けてください。(2000/06)
- 1) () サーバーがボールをトスしたが、打たずに手で受け止めるのは、フォールトにならないが、ラケットで受け止めた場合には、フォールトとなる。
 - 2) () ネットポスト(シングルのときは、シングルススティック)に当たって正しいサービスコートに入ってもフォールトである
 - 3) () コーチは、エンドチェンジの 90 秒を利用してコーチングできる。
- 7: ダブルスの試合で、セカンドサービスがネットポストに当たってから、レシーバーのパートナーのラケットに当たってしまいました。この時、どう処理したらいいでしょう。() (2000/07,08)
- 1) サービスレットとし、セカンドサービスを行う。
 - 2) サービスレットとし、ファーストサービスから行う。
 - 3) レシーバーの失点となる。
 - 4) ダブルフォールトとなり、サーバーの失点となる。
- 8: ポイントスコアが 40/15 のとき、サーバーが左サイド(アドバンテージサイド)からサーブして 40/30 となり、右サイド(デュースサイド)からファーストサービスをフォールトした時点で、サービスの位置の間違いに気づいた。セカンドサービスは、どちらからやるべきでしょう。(2000/09)
- 1) 40/30 で、そのまま右サイドからセカンドサービスを行う
 - 2) 40/30 で、本来の左サイドからセカンドサービスを行う
 - 3) 40/30 で、本来の左サイドからファーストサービスを行う
 - 4) 前のポイント(40/15)に戻り、右サイドからファーストサービスをやり直す

9:インプレー中のボールがシングルス・スティックとダブルス・ポストの間のコードの下を、ネット、コードおよびダブルス・ポストに触れずに通過し、正しいコートに入った。次のどれが正しい判断でしょう。() (2000/11)

- 1)本来、ネットが張りつめられているところを通過したのだからスルーとなり、打ったプレーヤーの失点である
- 2)本来、ネットが張りつめられているところを通過したのだからポイントレットとなってファーストサービスからやり直す
- 3)ダブルスにおいてポストの外側をネットの高さより低くボールが通過し、正しいコートに入ったときは有効返球となるから、この場合も同様に有効返球である。

【中級】

1:次の質問の答えとして、一番適していると思われるものの番号を選んでください。(2000/03)

サーブされたボールがそれぞれ次のような状況になったとき、どのように判断すべきでしょうか。

- 1) 着地前に直接サーバーのパートナーに当たった場合。()
- 2) 着地前に直接レシーバーのパートナーに当たった場合。()
- 3) ネットに当たり、着地前にサーバーのパートナーに当たった場合。()
- 4) ネットに当たり、着地前にレシーバーのパートナーに当たった場合。()
- 5) シングルススティックに当たって正しいサービスコートに入った場合。()
- 6) シングルススティックとダブルスポストの間のネットに当たって正しいサービスコートに入った場合。()

a)フォールト b)サービスレット c)ポイントレット d)サーバーの失点 e)レシーバーの失点

2:ファーストサービスがフォールトとなり、サーバーがセカンドサービスの体勢に入る前に隣のコートからボールが転がってきたため、チェアアンパイアが「Wait Please」とアナウンスしてセカンドサービスを制止した。ボールを取り除いた後、サーバーはファーストサービスを要求できるか。() (2000/04)

- 1)要求できる
- 2)要求できない

3:シングルスで、あるゲームの第1ポイントのファーストサービスがフォールトになった時点で、間違っただプレーヤーがサーブしていることに気づいた。どうしたらいいでしょう() (2000/04)

- 1) 本来そのゲームでサーブすべきプレーヤーがファーストサービスから行う
- 2) 本来そのゲームでサーブすべきプレーヤーがセカンドサービスから行う
- 3) 順番が入れ替わったまま、その試合は続ける

4:ダブルスの試合中に、一方のペアのレシーブ順序が違うことに気づいた。どの時点で正しいレシーブ順序に戻すべきでしょう。() (2000/05)

- 1) 間違いに気付いた時点で直ちに
- 2) 次にレシーブするゲームから
- 3) 次のセットのレシーブするゲームから

5:相手コートの後方をボールが通過しているのに気が付いた場合、プレーヤーは「レット」をかけられますか。()

- 1)かけられる:プレーヤーはヒンドランス(妨害)が発生したと感じた時はどんな場合でもかけられる
- 2)かけられる:但し、主審がついている試合では、それを主審が認めず、失点になる場合がある
- 3)かけられない:プレーヤーは自分のコート側に入ってきたボールに対してしか「レット」をかけられない

6:スコアが40-15で、サーバーがアドバンテージ・サイドよりファースト・サービスをフォールトした。そして、セカンドサービスが入ってインプレーになった直後、サーバーは間違っただサイドからサーブしたのに気づき、「タイム」と言って、プレーを止めてしまった。この時、どう処置すればいいでしょうか。() (2000/08)

- 1) インプレー中のボールを止めたので、サーバーの失点。
- 2) ポイントレットとし、正しいサイド(デュースサイド)よりファースト・サービスからやり直す。
- 3) サービスレットとし、正しいサイド(デュースサイド)よりセカンド・サービスからやり直す。

7: トスをしてサービス/レシーブおよびエンドの選択をしたあと、ウォームアップが終了した時点で雨が降り出し、5分間中断した後、再開することとなりました。トスとウォームアップは？(2000/09)

- 1) トスをやり直し、ウォームアップも所定時間やる
- 2) トスだけやり直し、直ちに試合を開始する
- 3) トスのやり直しはせず、サービス/レシーブおよびエンドの選択をやり直して、直ちに試合を開始する
- 4) トスのやり直しもサービス/レシーブおよびエンドもそのまま、所定時間のウォームアップをしたのち、試合を開始する
- 5) トスのやり直しもサービス/レシーブおよびエンドもそのまま、直ちに試合を開始する

8: セミ・アド方式のセルフジャッジの試合で、間違っ2回目以降もデュースゲームを続け、何度目かのデュースで、両プレーヤーがセミ・アド方式でやるべきことに気づいた。このゲームはどのように進めるべきでしょうか。

【上級】

1: チェアアンパイアが、ラインアンパイアであるあなたの「アウト」コールをオーバールールした。プレーヤーはこの判定を不服に思い、チェアアンパイアに激しく抗議した。そしてあなたに「あなたはアウトとコールしましたよね。」と確認を求めてきた。あなたはどうか対応しますか。() (2000/03)

- 1) 何もしない
- 2) 「アウト」のハンドシグナルを繰り返す
- 3) 「グッド」のハンドシグナルを出す
- 4) チェアアンパイアに聞くように言う

2: セカンドサービスの時、ラインアンパイアが「フォールト」とコールしたのを、チェアアンパイアであるあなたが「グッド」とオーバールールした場合、どう対処しますか。その状況により分けて教えてください。(2000/04)

3: SCUがついている試合でも、レフェリーまたは、ローピング・アンパイアがコートサイドでプレーを見ている場合には、in / out の事実問題についてSCUをオーバールールすることができますか。(2000/05)

- 1) できる
- 2) できない

4: インプレー中に大きくバウンドしたボールを、ボールパーソンがつかんでしまった。チェアアンパイアとして、あなたはどうか対処しますか。その状況により分けて教えてください。(2000/06)

5: あらかじめボール・チェンジが7/9と定められていた試合で、第1セット4-4で、ボール・チェンジするのを忘れたことに気がつきました。この時、チェアアンパイアとして、あなたはどうか対処しますか。また、今回ボールチェンジした次のボールチェンジは何ゲーム目となりますか。(2000/07,08)

6: プレーヤーがインプレー中に捻挫し、インジュリータイムアウトを要求したので、アンパイアはレフェリーに連絡をとり、トレーナーを呼んだ。トレーナー到着までに10分かかったが、診察は1分、治療は2分30秒で終了した。試合再開の「タイム」をコールしたときに、治療を受けなかった相手プレーヤーからウォームアップの要求があった。アンパイアであるあなたはどうか対処しますか。(2000/09)

7: ファーストセットのゲームスコア3-2で第6ゲーム目のインプレー中に片方のプレーヤーが足首を捻挫したように見えた。しかし、そのままプレーを続け、ゲームスコア4-2となったところで「前のゲームで足首を捻挫したのでトレーナーを呼んで欲しい」とアンパイアであるあなたに要求してきました。どうか対処しますか。(2000/11)